



Ökologische Projekte

(1) Weidenbau

Anleitung und Mithilfe zum Einbau von lebenden Gehölzen als Lern- und Spielorte. Hier ist vieles möglich, vom kleinen Iglu oder Tipi bis zum Irrgarten.

Zeitraumen

offen, je nach Projekt

Klientel

6te bis 13. Klasse (Q4), LehrerInnen/ErzieherInnen-Fortbildung angepasstes Programm für alle Altersstufen, interessierte Menschen/Institutionen

(2) Bodenkunde

Vom spielerischen Umgang mit dem Boden über eine Profilanlage bis zur Pflanzensoziologie und Standortkunde ist hier alles möglich. Wissenschaftliches Arbeiten vom Feldversuch bis zur Auswertung.

Zeitraumen

3–6 Stunden, besser offen in der Projektwoche

Klientel

Vorschule bis 13. Klasse (Q4), LehrerInnen/ErzieherInnen-Fortbildung angepasstes Programm für alle Altersstufen

(3) Spezieller Biotop- und Artenschutz

Hier sind folgende Schwerpunkte möglich:

- Fledermäuse
- Bienen
- Ameisen
- Singvögel

Es geht dabei um Überwinterungshilfen, aber auch um kleine Strukturverbesserungen für Haus, Garten oder Schulgelände und die Vermittlung von Artenkenntnissen. Spiele erleichtern auch hier die Informationsaufnahme.

Zeitraumen

3 oder 6 Stunden; Intensiver in einer Projektwoche

Klientel

1te bis 13. Klasse (Q4), LehrerInnen-Fortbildung angepasstes Programm für alle Altersstufen

(4) Gesonderte Veranstaltungen auf Anfrage